



Vers une RSE intégrée et valorisée avec la ludopédagogie

- Objectif de la formation**
- Déployez la démarche RSE de votre structure avec une approche ludique pour ouvrir le champ des possibles
 - Appropriiez-vous le sujet et développons-le de manière valorisante à travers l'expérimentation offerte par le jeu
 - Intégrez la RSE dans votre compréhension, votre discours et votre sensibilité en vivant une expérience apprenante différente, ludique et éclairante
- Durée/Date** 1 jour, soit 7 heures, date(s) à déterminer
- Coût** 995 € HT + TVA à 20% / jour
- Prérequis/Public** Aucun prérequis – Toute personne ayant à s'approprier la démarche RSE - 8 Participants maximum par groupe pour avoir chacun son pion autour du plateau de jeu – Salle de formation suffisamment grande pour permettre de travailler en sous-groupes
- Lieu** Site client ou location de salle
- Méthodes, moyens et évaluations**
- Formation intra en présentiel
- Ludopédagogie : alternance de vidéos, photolangage, brainstorming, serious game, workshop et jeux de rôle. Des scénarios immersifs de situations d'échanges et d'accueil autour de la RSE et de son application sur le site sont proposés et les rôles distribués aux participants. Ils doivent alors trouver des solutions et déterminer les plans d'action de chacun afin de les mener à bien. Les debriefs successifs permettent d'analyser les expériences vécues, d'appréhender les nouvelles perspectives et d'en tirer un enseignement en vue d'une appropriation dans sa posture.
- Méthodologie pédagogique mise en œuvre : Exploitation de la stratégie et de ses éventuels outils internes sur la RSE au sein de votre structure. Orientation et accompagnement des participants par la Consultante. Evaluation des positionnements et des progressions constante. Débrief en fin de séance pour enseignement et réorientation de la poursuite des appropriations et mises en situations à travers le jeu. Puis en fin d'après-midi pour conforter les apports selon le souhait des participants. Etudes de fiches mémos pour lier une compréhension et une appropriation théoriques à l'expérimentation ludique. Identification des progressions observées et détermination des plans d'action individuels et/ou collectifs.
- Evaluation des apports et de la satisfaction à la fin de la session (tour de table et questionnaire individuel de satisfaction).
- Contenu**
- ➔ *Quèsaco la RSE ?* Sa philosophie et ses enjeux (vidéos, photolangage, brainstorming)
 - ➔ *Vous reprenez bien un peu de Donut ?* Ou comment appréhender l'aspect systémique du développement durable selon la théorie du donut d'Oxfam (photolangage, illustrations, workshop)
 - ➔ *RSE, RSE, est-ce que j'ai une gueule de RSE !?* L'appropriation et la valorisation de la RSE dans sa communication et ses actions (serious game, scénarios, jeux de rôle)
 - ➔ *On récolte ce que l'on sème.* En bon Colibri, menons la révolution sociétale et environnementale ! (quizz, workshop)