



Jouons pour déjouer les pièges du Télétravail !

<i>Objectif de la formation</i>	<ul style="list-style-type: none">➤ Explorons les pièges du télétravail avec une approche ludique pour ouvrir le champ des possibles➤ Approprions-nous d'autres approches et solutions à travers l'expérimentation offerte par le jeu➤ Inventons la gestion efficace du télétravail en vivant une expérience apprenante différente, ludique et éclairante
<i>Durée/Date</i>	1 jour, soit 7 heures, date(s) à déterminer
<i>Coût</i>	A déterminer
<i>Prérequis</i>	Aucun - 8 Participants maximum - Salle de formation suffisamment grande pour permettre de travailler en sous-groupes
<i>Lieu</i>	Site client ou location de salle
<i>Méthodes, moyens et évaluations</i>	<p>Formation intra en présentiel</p> <p>Ludopédagogie : alternance de vidéos, photolangage, brainstorming, sérieux game, workshop et jeux de rôle. Des scénarios immersifs de situations de télétravail compliquées sont proposés et les rôles distribués aux participants. Ils doivent alors trouver des solutions et déterminer les plans d'action de chacun afin de les mener à bien. Les debriefs successifs permettent d'analyser les expériences vécues et d'en tirer un enseignement en vue d'une appropriation dans sa posture de télétravailleur.</p> <p>Méthodologie pédagogique mise en œuvre : Orientation et accompagnement des participants par la Consultante. Evaluation des positionnements et des progressions constante. Débrief en fin de séance pour enseignement et réorientation de la poursuite des mises en situations à travers le jeu. Puis en fin d'après-midi pour conforter les apports selon le souhait des participants. Etudes de fiches mémos pour lier une compréhension et une appropriation théoriques à l'expérimentation ludique. Identification des leviers de gain de d'efficacité et de QVT observés et détermination des plans d'action individuels.</p> <p>Evaluation des apports et de la satisfaction à la fin de la session (tour de table et questionnaire individuel de satisfaction).</p>
<i>Contenu</i>	<ul style="list-style-type: none">➔ C'est quoi le télétravail aujourd'hui ? (vidéos, photolangage, brainstorming)➔ Le Télétravail m'a « tuer » ! Les 6 pathologies du télétravail qui vous guettent et comment les éviter (photolangage, illustrations, workshop)➔ L'effet du télétravail sur les interactions sociales ou comment ne pas devenir un schizophrène paranoïaque à tendance sérial killer neurasthénique... (sérieux game, scénarios, jeux de rôle)➔ L'avènement du super télétravailleur efficace et bien dans sa peau (quizz, workshop)